



### **Занятие №1**

- Настройка рабочей панели
- Разбор интерфейса, основных инструментов
- Создание простой мебели
- Изучение панели материалов, создание текстур
- Вводная информация о работе LayOut (программа для создания альбома с чертежами)
- Работа с чертежами через SketchUp на примере мебели.

### **Занятие № 2**

- Проверка домашнего задания. Разбор ошибок и вопросов, возникших при моделировании и использовании программы.
- Работа с построением рельефа
- Импорт, масштабирование изображения под необходимый размер чертежа
- Выстраивание плана в модель, создание модели комнаты

### **Занятие №3**

- Фрагментарная визуализация
- Установка и настройка камеры
- Плагин V-Ray 5, настройка света и тени
- 

### **Занятие №4**

- Работа с текстурами: где скачать, как подобрать
- Настройка текстур для визуализации
- Первая визуализация

### **Занятие №5**

- Проверка домашнего задания. Разбор ошибок и вопросов, возникших при моделировании и использовании программы. Закрепление пройденного материала.
- Создание интерьера комнаты с помощью создания собственной мебели
- Дополнение пространства объектами из 3D warehouse

### **Занятие №6**

- Доработка визуализации интерьера, придание максимальной реалистичности
- Обратная связь по курсу, ответы на вопросы